

SAKK

A sportági elmélet szóbeli (30 pont) és írásbeli (30 pont) vizsga témakörei

1. A sakkjáték kialakulása, a sportág nemzetközi és hazai története (világbajnokok, sakkolimpiák).
2. A sakkjáték szabályai (pièce touchée, en passant, játszmaírás, órakezelés). A FIDE (Nemzetközi Sakkszövetség).
3. A magyar sakkozás legkiemelkedőbb csapateredményei (Olimpiák, Európa-bajnokságok).
4. A bábok értéke, menetmódja. Anyag – tér – idő.
5. Stratégia és taktika. Alapvető stratégiai és taktikai motívumok. Kombinációk.
6. A megnyitások osztályozása, az alapvető megnyitások elnevezése, legfőbb megnyitási stratégiák.
7. Középjáték - állástípusok. Támadás – védekezés.
8. Végjáték - elméleti alapvégjátékok. A végjátékok stratégiája.
9. Sakkversenyek típusai, lebonyolításuk, az Élő-pontszámítás.
10. Sakk és számítógép.

Irodalom

- Magyar Sakktörténet I – IV kötet. Sport, Kossuth, Bp. 1975-1996.
- Portisch L. (1976): 600 végjáték. Bp. Sport
- Ozsváth A. (1972): *Harcászat 64 mezőn*. Zrínyi, Bp.
- Alföldy L. (1983): *33 sakklecké*. Sport, Bp.
- Kaszparov, G. (2005-2008): *Nagy Elődeim : [a sakkjáték fejlődésének legújabb története hat kötetben]*. Chess Press, Szeged

A gyakorlati vizsga feladatai (90 pont)

1. gyakorlat: Mutasson be két különböző félig nyílt megnyitást, ismertesse az idevonatkozó alapstratégiákat mindkét színnel! Említsen meg híres mintajátszmákat az adott témára!
2. gyakorlat: Mutasson be két különböző cseljátékot, ismertesse a fő stratégiai elképzeléseket mindkét színnel! Említsen meg híres mintajátszmákat az adott témára!
3. gyakorlat: Mutasson be négy különböző végjátékot a most következő témákból – vezér harca az átváltozási mező előtt álló gyalog ellen, vezér harca a bástya ellen, hídépítés (bástyavégjáték), oppozíció, minorátalakulás, bástya és futó harca a bástya ellen, homloktámadás (bástyavégjáték), vezér és gyalog harca a vezér ellen, két futár harca az egy huszár ellen, két huszár harca a gyalog ellen!